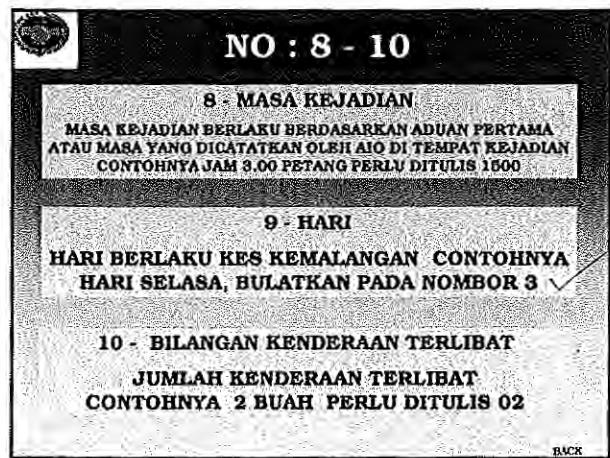
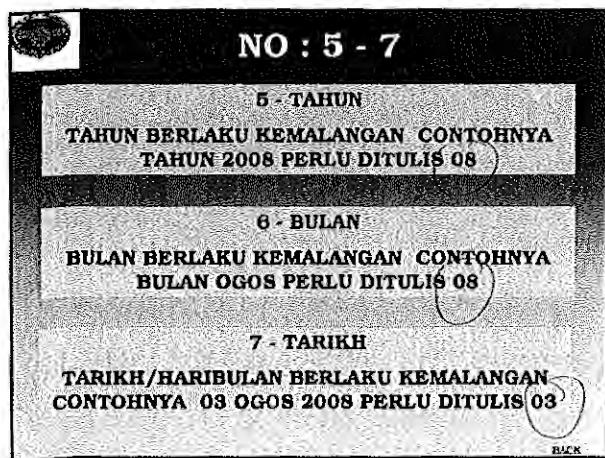
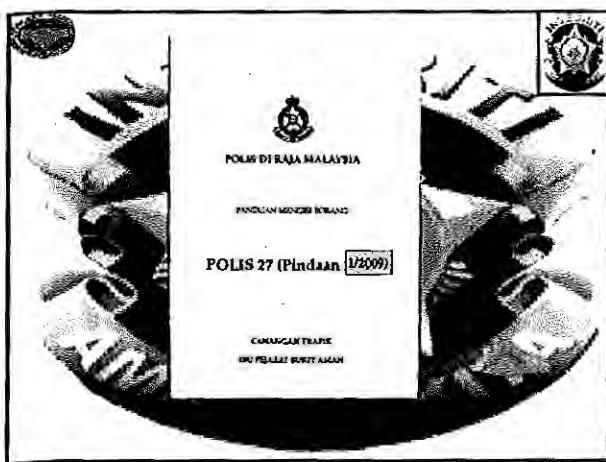


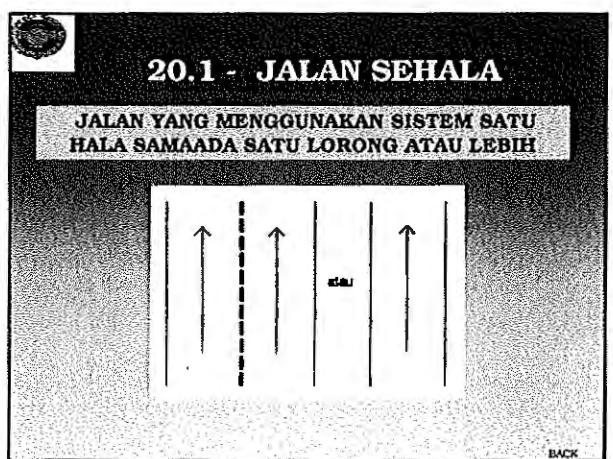
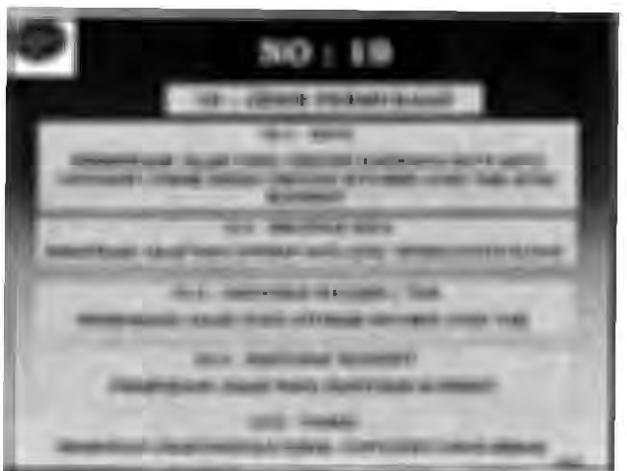
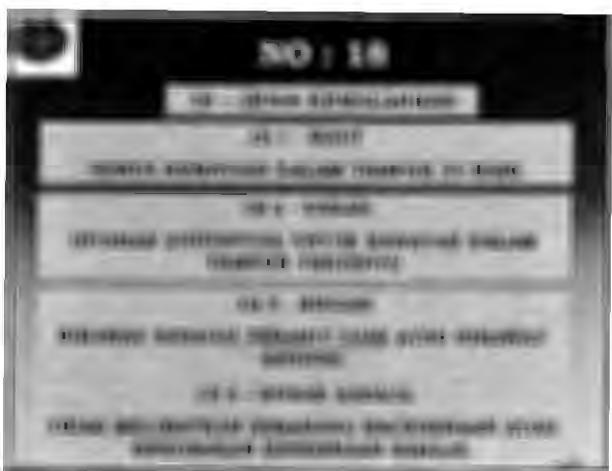
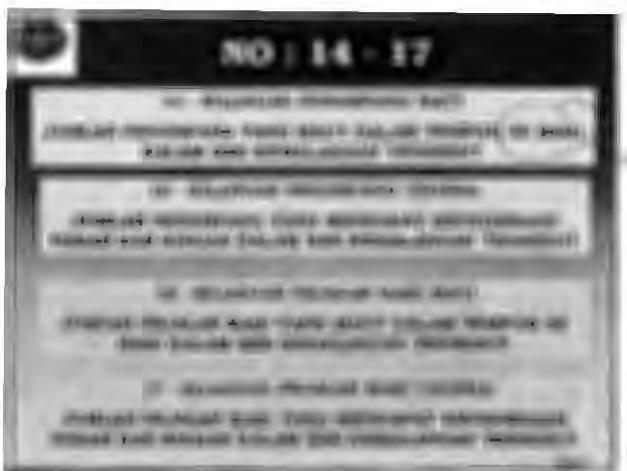
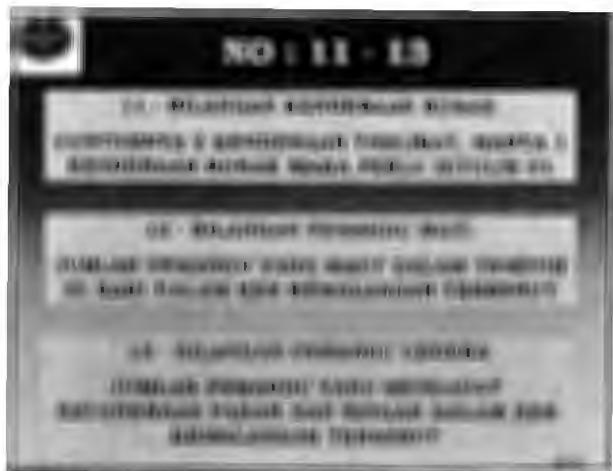
POL 27 - Hijau → asal.

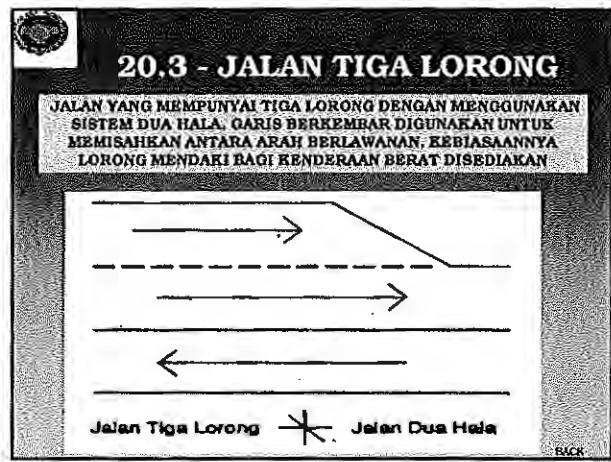
Putih → IPT.

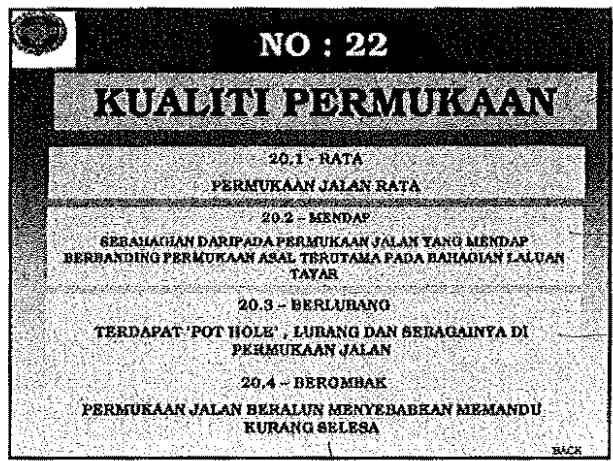
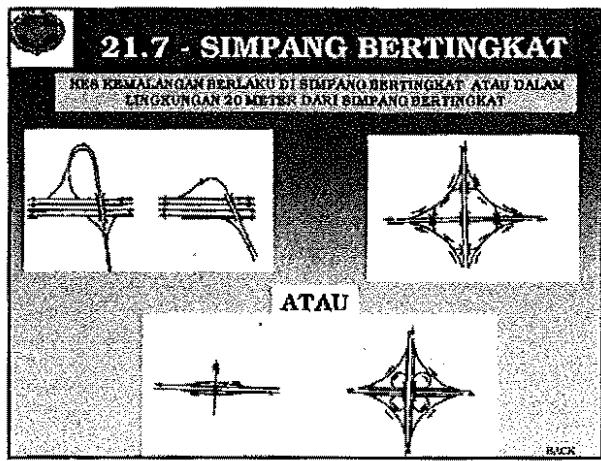
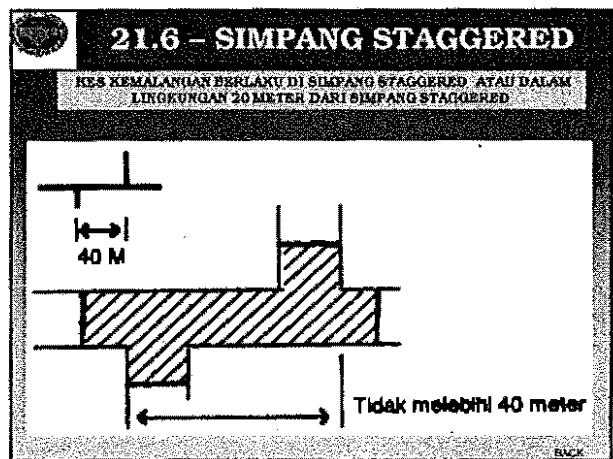
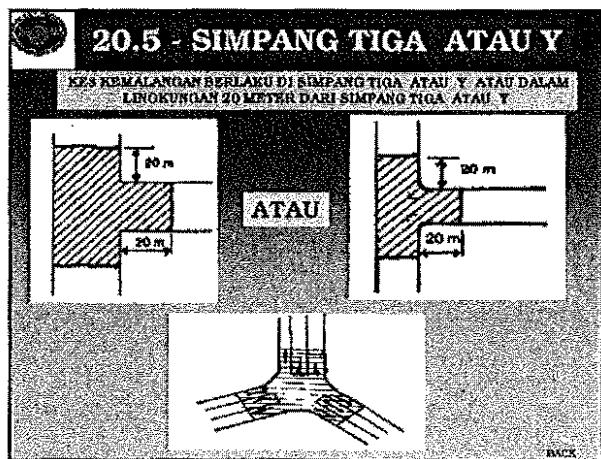
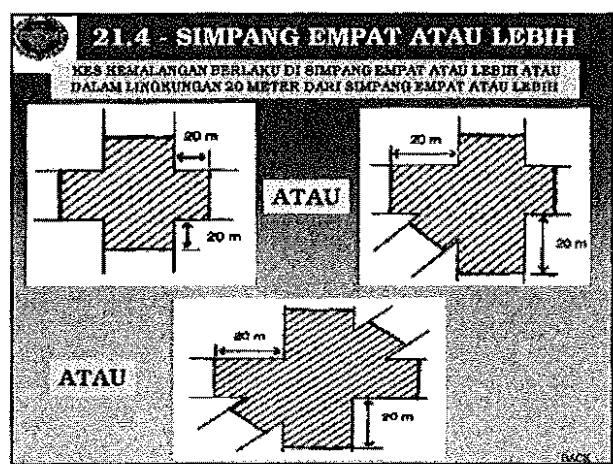
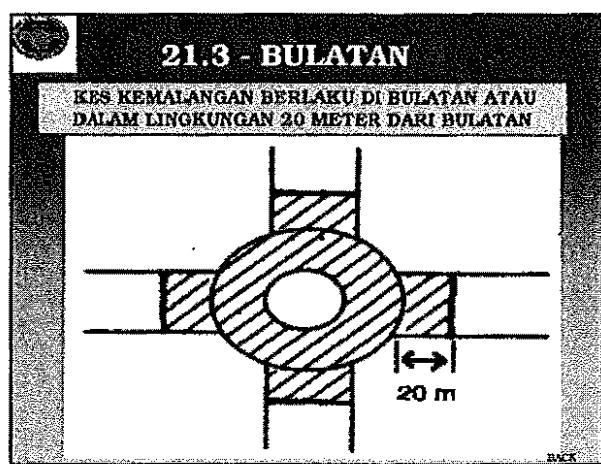
Kuning → JR & Divers

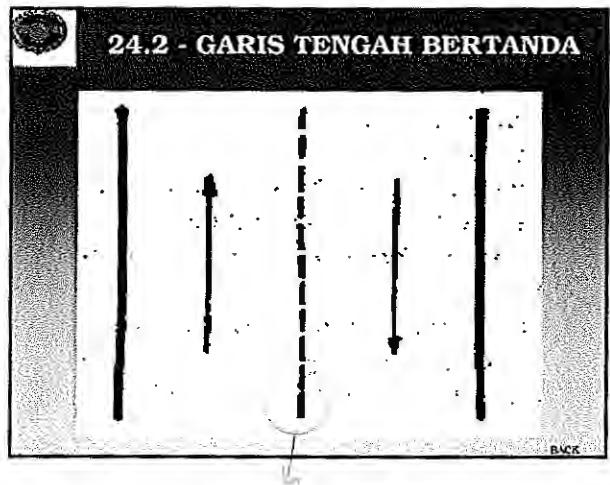
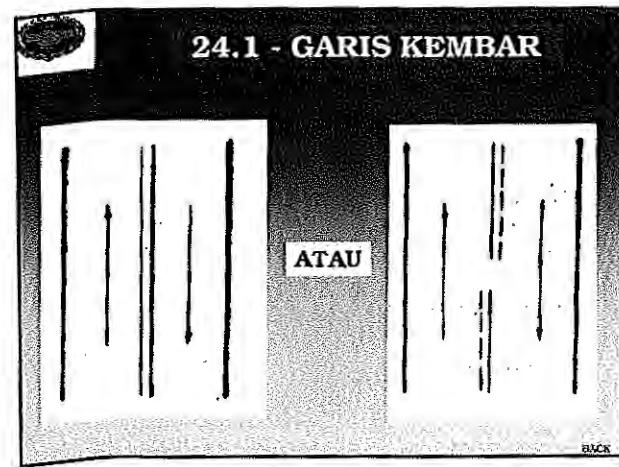
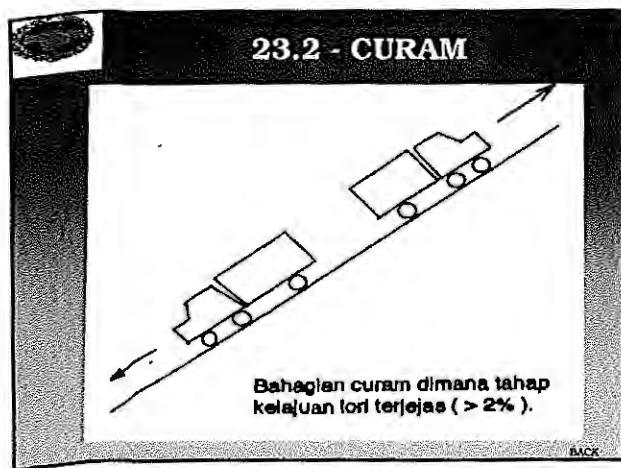
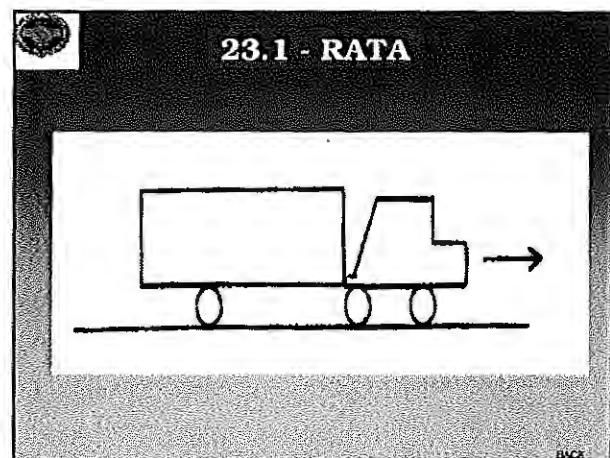
5/8/201



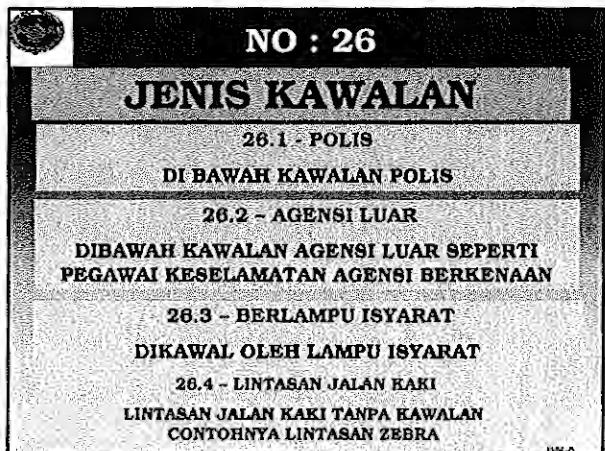
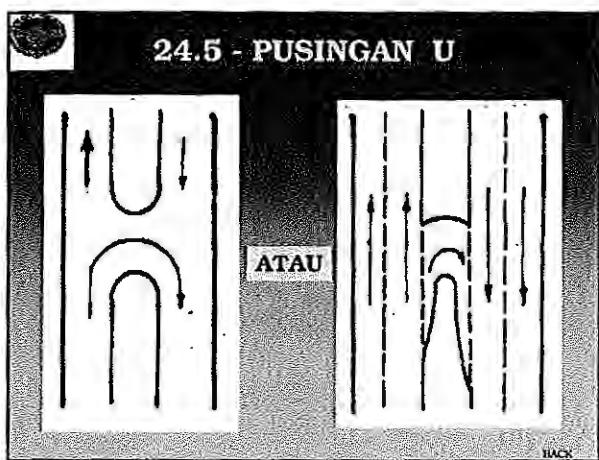
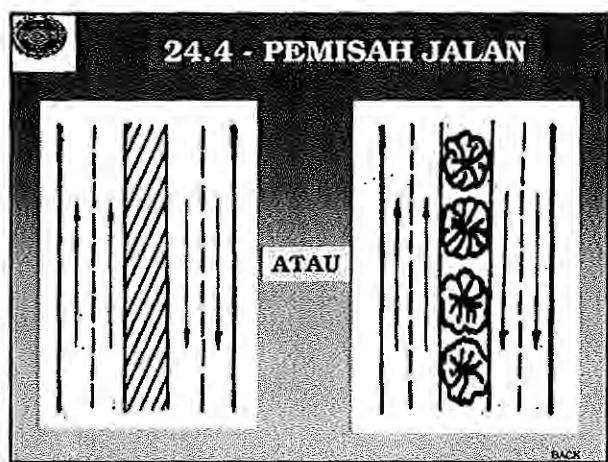
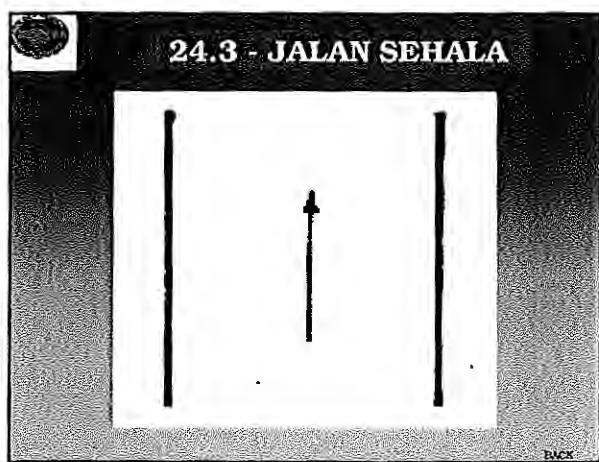


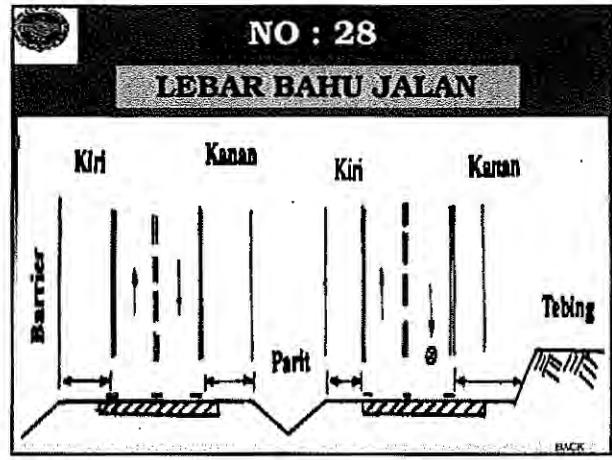
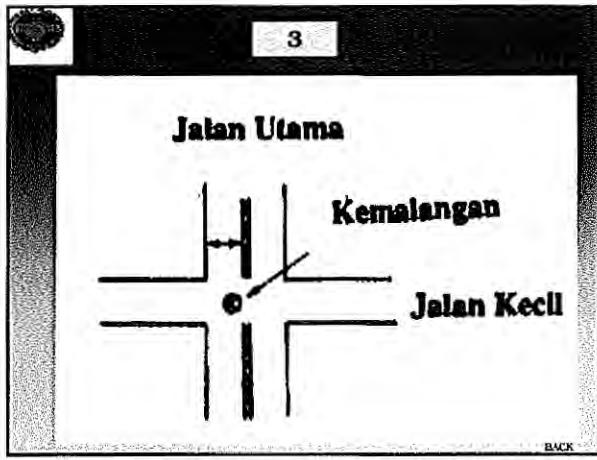
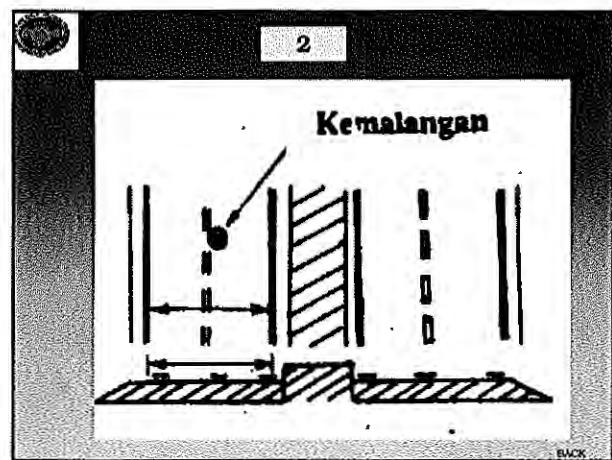
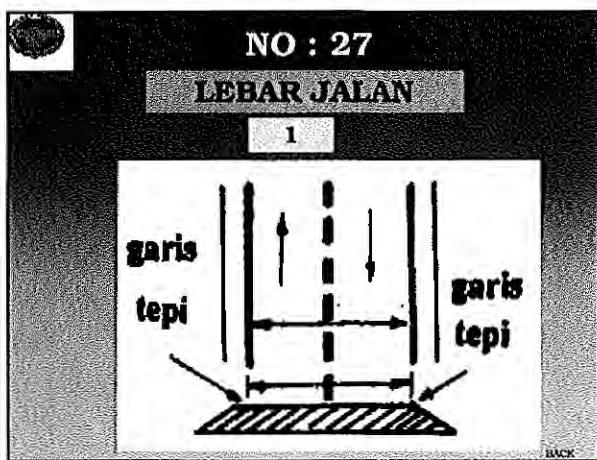
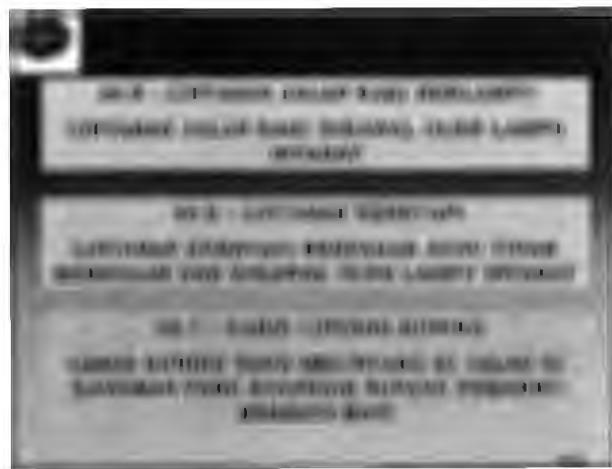


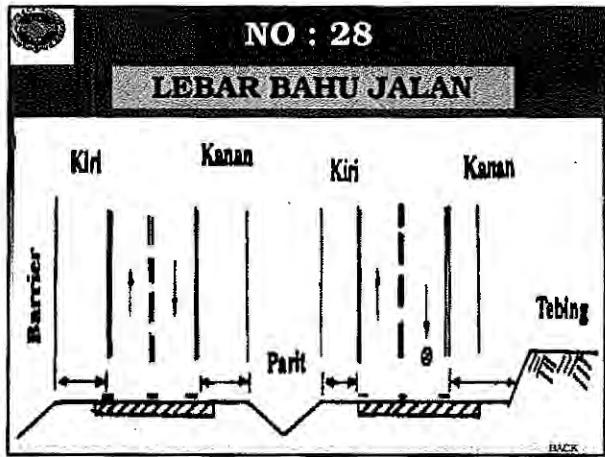
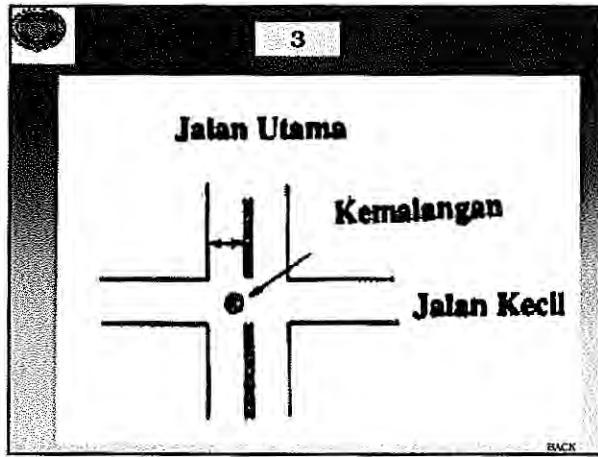
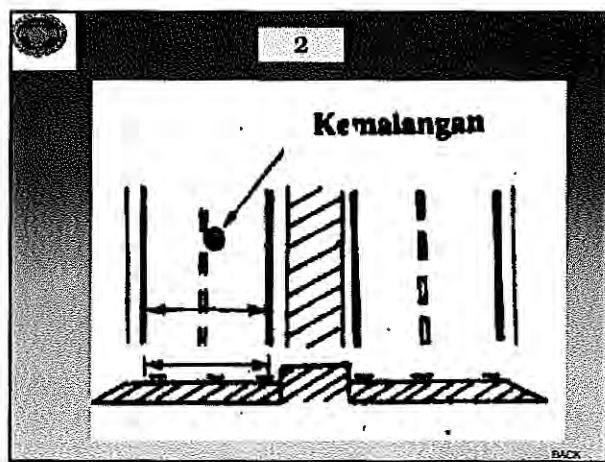
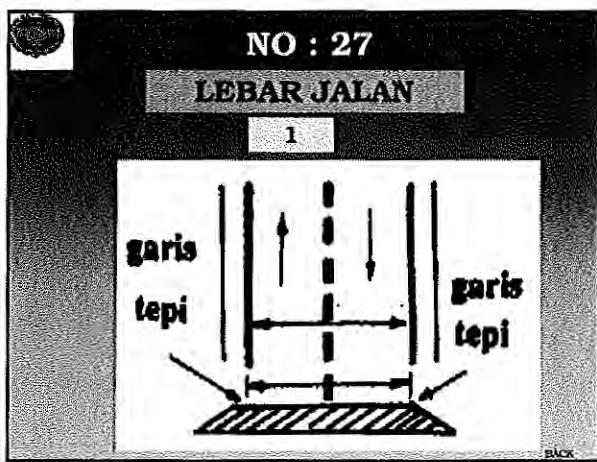
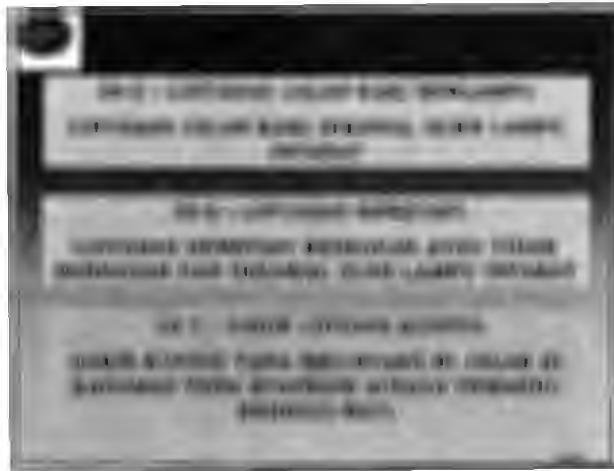




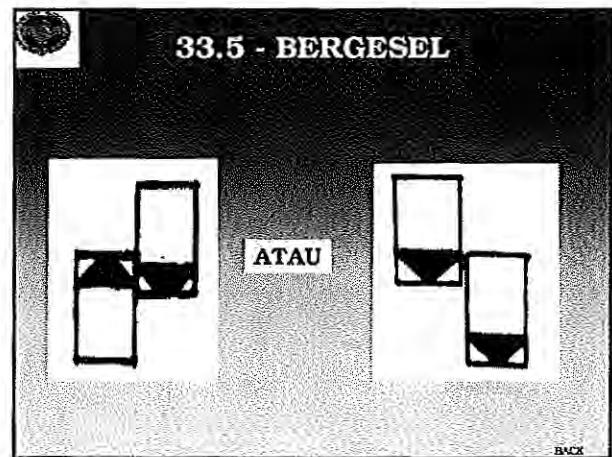
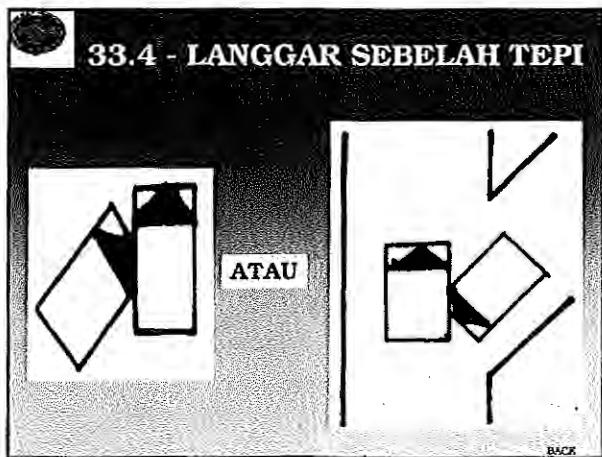
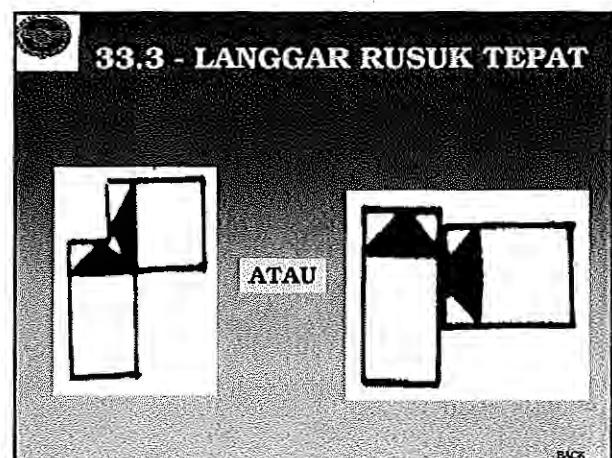
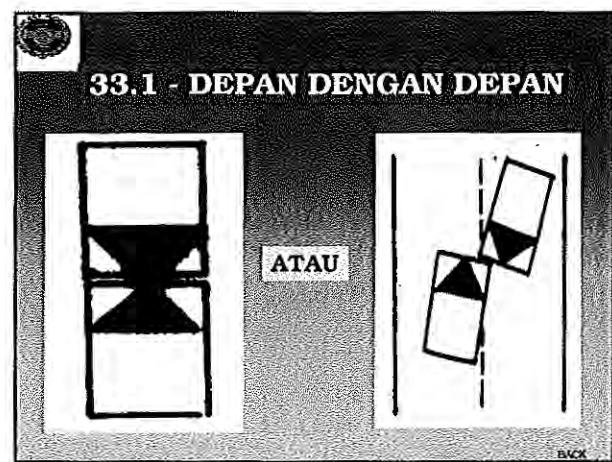
broken line

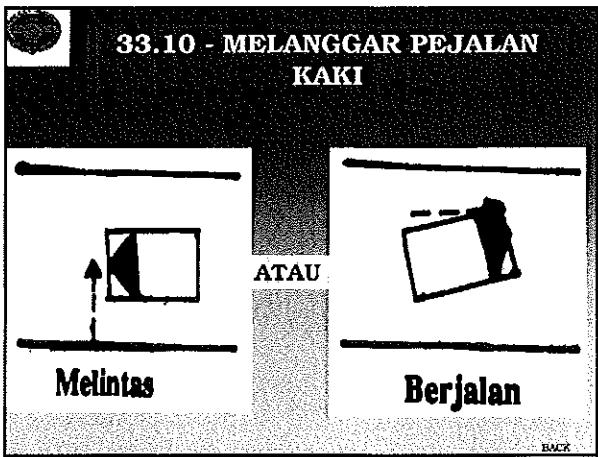
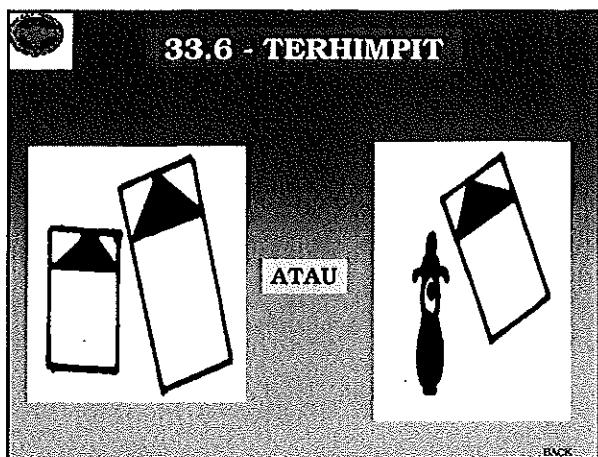






ada simbol support





A diagram showing a rectangular mirror that has been shattered into several pieces. The mirror is tilted at an angle, with jagged edges representing the broken glass. A small portion of the mirror remains intact in the upper right corner.

NO. 34
CUACA
100-1100
P.O. Box 1000
Columbus, Ohio 43216
614-871-1000

CONTOH	
1. Jalan Raya Kedung Candireja:	
<i>Nama Jalan</i>	<i>Nomor Jalan</i>
Lebah Raya Uperm-Jatinegara	XXXXX
Lebah Raya Gunduk Kelang	XXXXX
2. Jalan Perakitanan Candireja:	
<i>Nama Jalan</i>	<i>Nomor Jalan</i>
Jalan Perakitanan Utara	XXXXX
Lebah 1	XXXXX
Lebah 2	XXXXX
Lebah 3	XXXXX
Lebah 16	XXXXX
Jalan TM Pramuka Kelang	XXXXX
3. Jalan Negeri Jalan Negeri Segitiga, Cawang:	
<i>Nama Jalan</i>	<i>Nomor Jalan</i>
Lebanan 11 Seberang	XXXXX
Lebanan 116 Seberang Jembatan	XXXXX
4. Jalan Pendemar	
Jalan-jalan yang terdapat dalam Wilayah Perkembangan atau Desa Pendemar.	
5. Jalan-jalan Lubis	
Jalan-jalan sekitar derapade jalan di atas.	

NO : 37 & 38

37 Nombor Laluan
Ia bukan mengikut Sistem Nombor Laluan yang ditetapkan oleh KRA yang dimanfaatkan di atas pada bagi rujuk segarit. Contohkera seperti pada nombor 34.

Nama Jalan atau Bypass peng
Taklikan nama jalan di sepanjang kawasan jalan berlalu. Ia berlaku di perintah penggal kawasan dua jalan yang menghubungi simpang tersebut.

38 Jalan Tempat

1. Boundary
Kes kerentenan yang berlaku di kawasan boundary atau di bawah jajasan Distrik Boundary.
2. Bendir
Kes kerentenan yang berlaku di kawasan bendir yang mencapai syarat penduduk lebih daripada 50,000 orang.
3. Petrus
Kes kerentenan yang berlaku di kawasan pelan yang mencapai syarat penduduk barang daripada 50,000 orang.
4. Laut Bandar
Kes kerentenan yang berlaku di kawasan laut bandar.

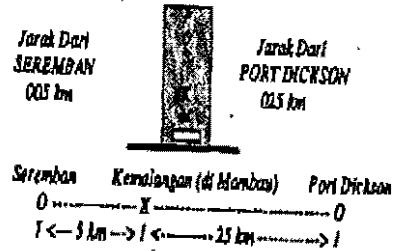
NO : 39

39. Jarak Kedudukan

1. Persekutuan
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan perumahan atau 20 meter dari kawasan perusahaan.
2. Pajakai
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan pajakai atau 20 meter dari kawasan pajakai.
3. Kawasan Bell-Belah
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan bell-belah atau 20 meter dari kawasan perbelahan.
4. Peribootan atau Industri
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan peribootan atau Industri atau 20 meter dari kawasan peribootan atau Industri.
5. Jambatan atau Jefenase
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan jambatan atau jefenase atau 20 meter dari kawasan jambatan atau jefenase.
6. Sekolah
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan sekolah atau 20 meter dari kawasan sekolah.
7. Lain-lain
Kes kemandian yang berlokasi di kawasan selain daripada di atas.

**POS KILOMETER**

Tuliskan (dalam kilometer) jarak kemudahan dari arah dan ke arah terpasang bendera berdekatan. Contohnya :



BACK

BAEAGIAN BUTIR-BUTIR KENDERERAN**NO : 40, 41 & 42**

40. Jenama Kenderaan

Istilah 'sige' pertama berasa kenderaan dan sering banting model kenderaan yang berkenaan. Sifatnya mungkin model tidak mempunyai sifat ringkas.

Contohnya :

PROTON SAGA 1.3i

F A O SAGA 1.3i
Bukan Model Kenderaan

41. Tabir Difusi

Tuliskan kenderaan termudah dibaca. Contohnya ? 990, nilai 50.

42. Nombor Kenderaan

Istilah nombor kenderaan yang berkenaan. Banting kenderaan catat, atau rejak perkiraan 51.

BACK

**NO : 43**

43. Jenis Kenderaan

1. Bas Ekspresi
Sama jenis bas yang berjalan antara bandar atau bandar dan stesen kereta api.
2. Bas Standard
Sama jenis bas yang dilengkapi untuk mengangkut murid sekolah. Terdiri daripada dua bahagian bas yang berbeza.
3. Bas Skool
Sama jenis bas untuk pengangkutan pelajar sekolah.
4. Bas Minibus
Sama jenis bas yang dilengkapi untuk mengangkut pelajar sekolah.
5. Bas Bersejuk
Sama jenis bas yang dilengkapi untuk mengangkut pelajar sekolah.
6. Bas Berkuasa
Sama jenis bas yang dilengkapi untuk mengangkut pelajar sekolah.
7. Bas Berkuasa dan Bersejuk
Sama jenis bas yang dilengkapi untuk mengangkut pelajar sekolah dan murid sekolah.
8. Bas Berkuasa dan Bersejuk
9. Bas Berkuasa dan Bersejuk
10. Bas Berkuasa dan Bersejuk
11. Bas Berkuasa dan Bersejuk
12. Bas Berkuasa dan Bersejuk
13. Bas Berkuasa dan Bersejuk
14. Bas Berkuasa dan Bersejuk
15. Bas Berkuasa dan Bersejuk
16. Bas Berkuasa dan Bersejuk
17. Bas Berkuasa dan Bersejuk
18. Bas Berkuasa dan Bersejuk
19. Bas Berkuasa dan Bersejuk
20. Bas Berkuasa dan Bersejuk

BACK



11. Metrikal < 251 cc

Sama jenis motosikal atau motorikal roda tiga yang berjaya daripada 251 cc.

12. Total

Sama jenis total bender atau limousine.

13. Basik Roda Tiga

Sama jenis basik atau roda tiga.

14. Van

Sama jenis van percampuran atau basikal.

15. Kereta Sewa

Sama kereta yang mempunyai peranti sepa jarak dan elektronik yang diberi tanda oleh spartika atau litar.

16. Basikal

Sama jenis basikal.

BACK

**NO : 44**

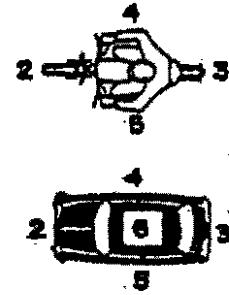
44. Persekitaran Kenderaan -

1. Persekutuan
Sama jenis kenderaan persekitaran.
2. Berongga
Sama jenis kenderaan yang digunakan untuk tujuan mengangkut barang.
3. Perkhidmatan
Sama jenis kenderaan yang digunakan untuk tujuan perkhidmatan.
4. Jabatan Kerajaan
Sama jenis kenderaan yang digunakan oleh jabatan kerajaan.
5. Polis
Sama jenis kenderaan yang digunakan oleh polis.
6. Tentera
Sama jenis kenderaan yang digunakan oleh tentera.

BACK

BAHAGIAN KENDERAAN YANG TERUTAMA ROSAK SELEPAS PERLANGGARAN

1. Tidak Rosak
Kenderaan tidak mengalami sebarang kerusakan.
2. Bahagian Depan
Mana-mana kerusakan utama di bahagian hadapan.
3. Bahagian Belakang
Mana-mana kerusakan utama di bahagian belakang.
4. Bahagian Kanan
Mana-mana kerusakan utama di bahagian kanan.
5. Bahagian Kiri
Mana-mana kerusakan utama di bahagian kiri.
6. Bahagian Atas
Mana-mana kerusakan utama di bahagian atas.
7. Pelbagai
Kerusakan yang berlaku lebih daripada satu bahagian.

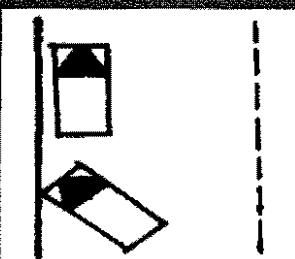


(Bulatkan SATU SAHAJA nombor yang betul)

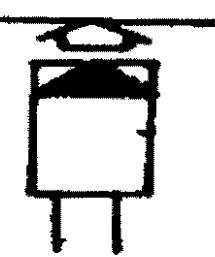
NO : 46

PERGERAKKAN KENDERAAN

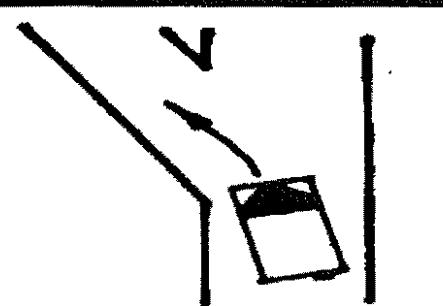
46.1 - TERLETAK



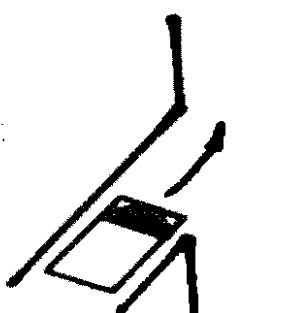
46.2 - BERHENTI TIBA-TIBA



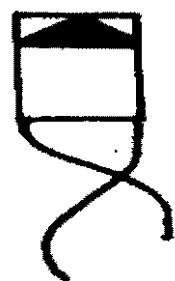
46.3 - BERPECAH HALUAN



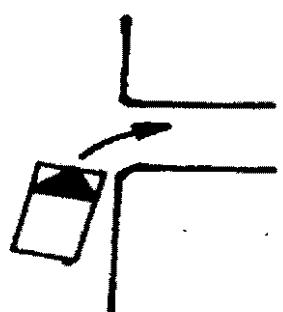
46.4 - BERSATU HALUAN



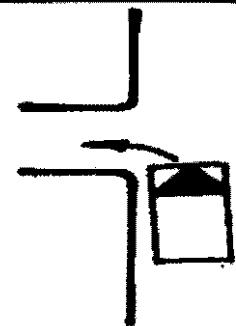
46.5 - TERGELINCIR



46.6 - PUSING KE KANAN



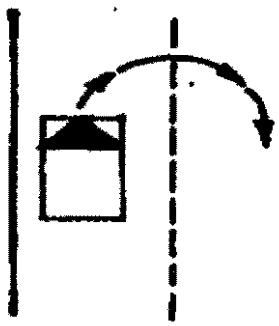
46.7 - PUSING KE KIRI



46.8 - MEMOTONG

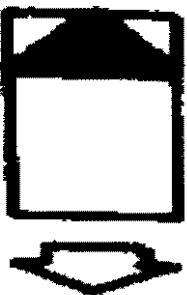


46.9 - MEMBUAT PUSINGAN U



46.10 - MENUJU KE HADAPAN



46.11 - UNDUR

BACK

NO : 47**Puncak Kemalangan Dari Kenderaan**

1. Berkilang
Kemalangan berpunca dari kerutanan berkilang.
2. Cincin Pelebur
Kemalangan akibat daripada cincin pecah.
3. Kenderaan Tidak Berlantai
Kemalangan berpunca dari pada kenderaan tidak berlantai atau tidak mempunyai lantai.
4. Kerumitan Lampu
Kemalangan berpunca dari kerutanan lampu termasuk lampu latar arah kenderaan.
5. Steering
Kemalangan berpunca dari kerutanan steering.
6. Tayar Berlekuk
Kemalangan akibat daripada penggunaan tayar berlekuk atau tayar potong atau tayar sikit.
7. Tayar Cepat
Kemalangan akibat daripada penggunaan tayar cepat.
8. Tayar Botak
Kemalangan akibat daripada penggunaan tayar botak.
9. Wiper
Kemalangan berpunca dari kerutanan wiper.
10. Amap Berlebihan
Kemalangan berpunca daripada amap berlebihan atau keadaan yang boleh mengganggu penglihatan.
11. Tidak Berkenaan
Selain daripada perkara di atas.

NO : 48**48 Kenderaan Diubahsuai****1. Ya***Kenderaan yang telah diubahsuai mungkin pernah IP1. Lihat pautan IP1.***2. Tidak***Kenderaan yang tidak diubahsuai.*

BACK

NO : 49**PANJANG KESAN BEREK****Kesan Berek**

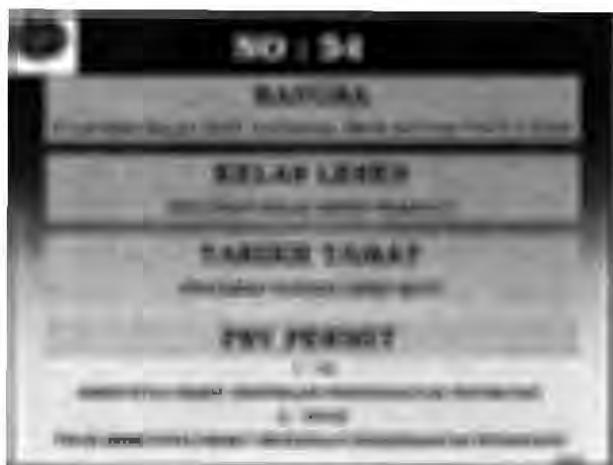
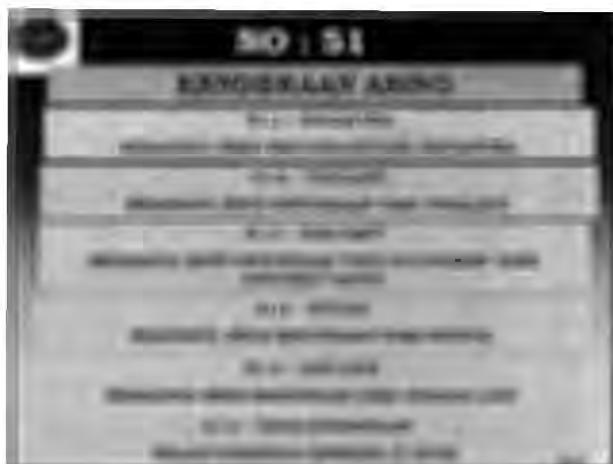
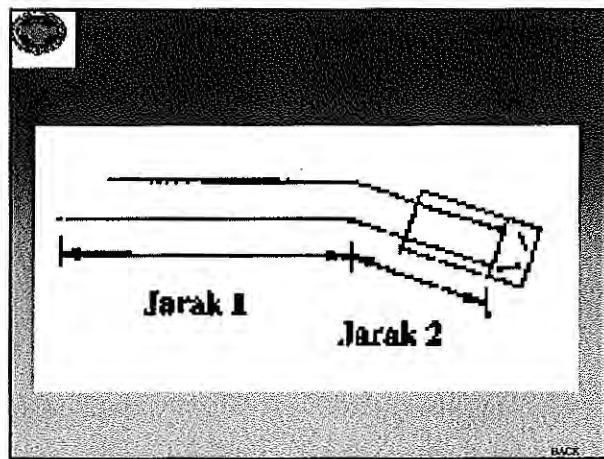
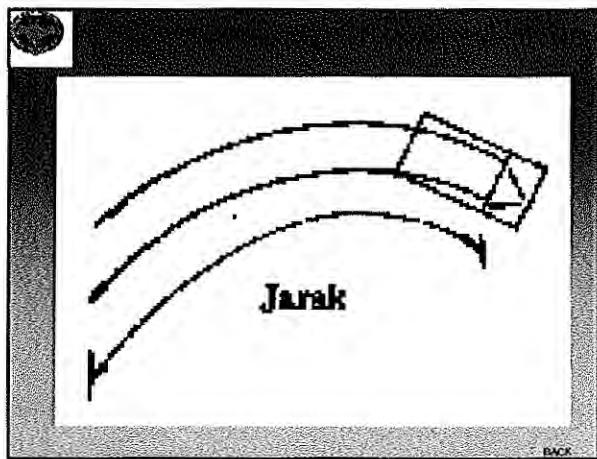
BACK

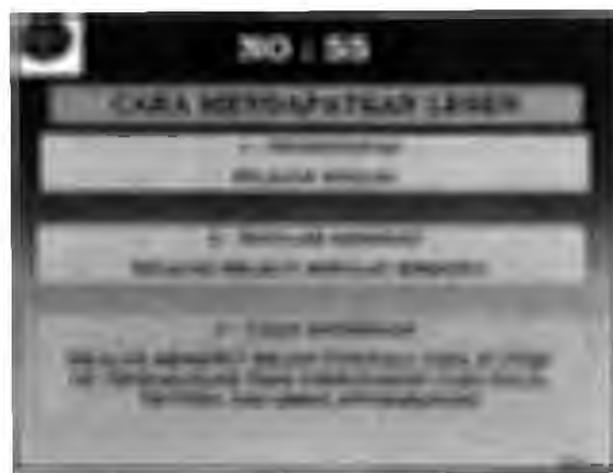
Jarak

BACK

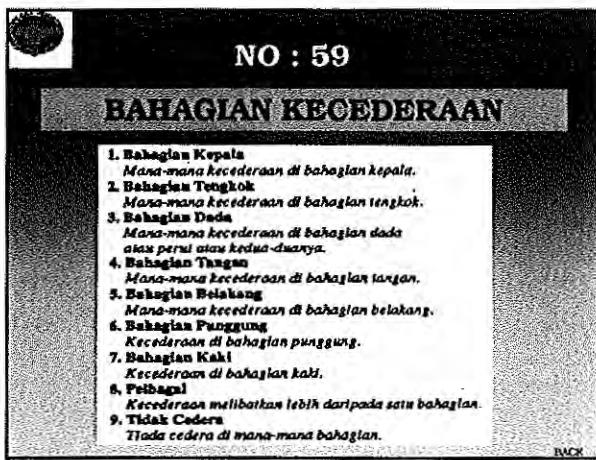
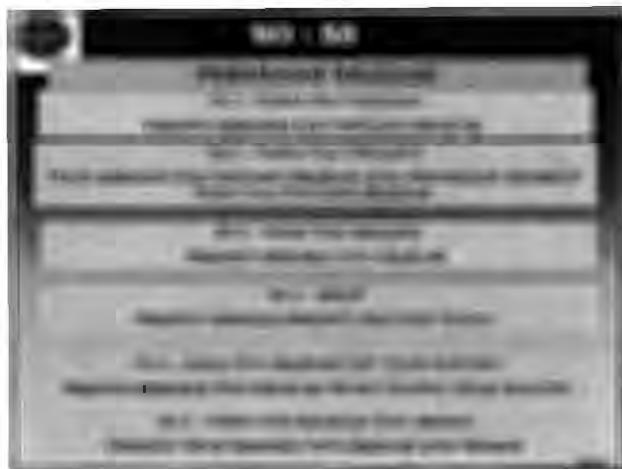
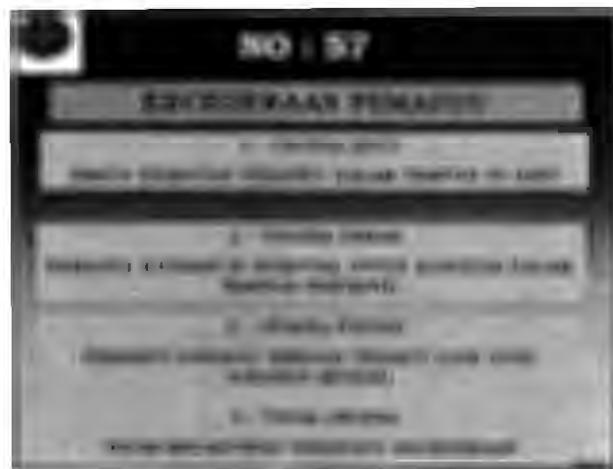
Jarak

BACK

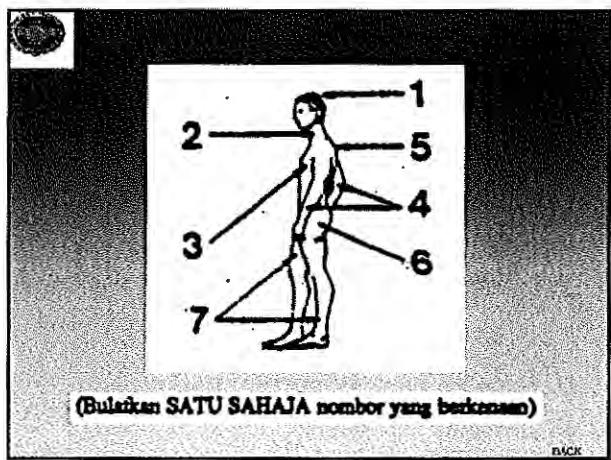




*Leren P



BACK



BACK

Jarak ant kend. → 10km/j - setji kaeta.

5/8/201

bentuk → berbentuk npk juga betakals.

NO : 60

KESALAHAN PEMANDU

1. Cuel Waktu Masuk atau Keluar Kenderaan.
Pemandu cuel ketika masuk atau keluar kenderaan.
2. Layar Tidak Sempurna.
Pemandu memberi layar dengan tidak sempurna.
3. Melebihi Masaan (Barangan).
Melebihi masa yang diboleh daripada had masaan.
4. Melebihi Masaan (Penumpang).
Masaan penumpang melebihi daripada had penumpang.
5. Meletak Kenderaan Tidak Betul.
Kesalahan meletak kenderaan dalam kedua-dua tidak betul.
6. Dadah.
Menulis dalam keadaan dipengaruhi oleh dadah.
7. Memandu Secara Cuel.
Pemandu secara cuel.
8. Memandu Secara Bahaya.
Pemandu secara agresif atau bahaya.
9. Membebik Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan membebik secara bahaya atau salak.
10. Memandu Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan memandu kendaraan secara bahaya atau salak.
11. Mengakor Terlalu Dekat.
Mengekor kenderaan terlalu dekat.
12. Terlambat Laju.
Memandu terlambat laju atau melebihi had laju.
13. Tidak Mematikan Lampu Layar.
Kesalahan tidak mengikuti lampu sayar.
14. Kesalahan Lain.
Kesalahan selain daripada atas.
15. Tidak Bersalah.
Pemandu dilapad tidak bersalah.

BACK

NO : 61

KESALAHAN PEMANDU

1. Layar Tidak Sempurna.
Pemandu memberi layar dengan tidak sempurna.
2. Melebihi Masaan (Barangan).
Melebihi masa yang diboleh daripada had masaan.
3. Melebihi Masaan (Penumpang).
Masaan penumpang melebihi daripada had penumpang.
4. Meletak Kenderaan Tidak Betul.
Kesalahan meletak kenderaan dalam kedua-dua tidak betul.
5. Dadah.
Menulis dalam keadaan dipengaruhi oleh dadah.
6. Memandu Secara Cuel.
Pemandu secara cuel.
7. Memandu Secara Bahaya.
Pemandu secara agresif atau bahaya.
8. Membebik Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan membebik secara bahaya atau salak.
9. Memandu Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan memandu kendaraan secara bahaya atau salak.
10. Mengakor Terlalu Dekat.
Mengekor kenderaan terlalu dekat.
11. Terlambat Laju.
Memandu terlambat laju atau melebihi had laju.
12. Tidak Mematikan Lampu Layar.
Kesalahan tidak mengikuti lampu sayar.
13. Kesalahan Lain.
Kesalahan selain daripada atas.
14. Tidak Bersalah.
Pemandu dilapad tidak bersalah.

NO : 62

KESALAHAN PEMANDU BARANG

1. Layar Tidak Sempurna.
Pemandu memberi layar dengan tidak sempurna.
2. Melebihi Masaan (Barangan).
Melebihi masa yang diboleh daripada had masaan.
3. Melebihi Masaan (Penumpang).
Masaan penumpang melebihi daripada had penumpang.
4. Meletak Kenderaan Tidak Betul.
Kesalahan meletak kenderaan dalam kedua-dua tidak betul.
5. Dadah.
Menulis dalam keadaan dipengaruhi oleh dadah.
6. Memandu Secara Cuel.
Pemandu secara cuel.
7. Memandu Secara Bahaya.
Pemandu secara agresif atau bahaya.
8. Membebik Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan membebik secara bahaya atau salak.
9. Memandu Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan memandu kendaraan secara bahaya atau salak.
10. Mengakor Terlalu Dekat.
Mengekor kenderaan terlalu dekat.
11. Terlambat Laju.
Memandu terlambat laju atau melebihi had laju.
12. Tidak Mematikan Lampu Layar.
Kesalahan tidak mengikuti lampu sayar.
13. Kesalahan Lain.
Kesalahan selain daripada atas.
14. Tidak Bersalah.
Pemandu dilapad tidak bersalah.

NO : 63

KESALAHAN PEMANDU

1. Layar Tidak Sempurna.
Pemandu memberi layar dengan tidak sempurna.
2. Melebihi Masaan (Barangan).
Melebihi masa yang diboleh daripada had masaan.
3. Melebihi Masaan (Penumpang).
Masaan penumpang melebihi daripada had penumpang.
4. Meletak Kenderaan Tidak Betul.
Kesalahan meletak kenderaan dalam kedua-dua tidak betul.
5. Dadah.
Menulis dalam keadaan dipengaruhi oleh dadah.
6. Memandu Secara Cuel.
Pemandu secara cuel.
7. Memandu Secara Bahaya.
Pemandu secara agresif atau bahaya.
8. Membebik Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan membebik secara bahaya atau salak.
9. Memandu Secara Bahaya atau Salak.
Kesalahan memandu kendaraan secara bahaya atau salak.
10. Mengakor Terlalu Dekat.
Mengekor kenderaan terlalu dekat.
11. Terlambat Laju.
Memandu terlambat laju atau melebihi had laju.
12. Tidak Mematikan Lampu Layar.
Kesalahan tidak mengikuti lampu sayar.
13. Kesalahan Lain.
Kesalahan selain daripada atas.
14. Tidak Bersalah.
Pemandu dilapad tidak bersalah.

NO : 64

PENUMPANG DAN PEJALAN KAKI

NAMA PENUMPANG

SILA ISIKAN NAMA-NAMA PENUMPANG YANG TERLIBAT DALAM KES KEMALANGAN TERSEBUT

BACK

NO : 65

PENUMPANG DAN PEJALAN KAKI

NAMA PENUMPANG

SILA ISIKAN NAMA-NAMA PENUMPANG YANG TERLIBAT DALAM KES KEMALANGAN TERSEBUT

BACK

NO : 67

1. **PERENCANAAN**
PERENCANAAN PEMERINTAHAN

NO : 68

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 69

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 70

4. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 71

IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN

1. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 72

1. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 73

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 74

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 75

4. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 76

IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN

1. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

4. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 77

1. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 78

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

4. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

NO : 79

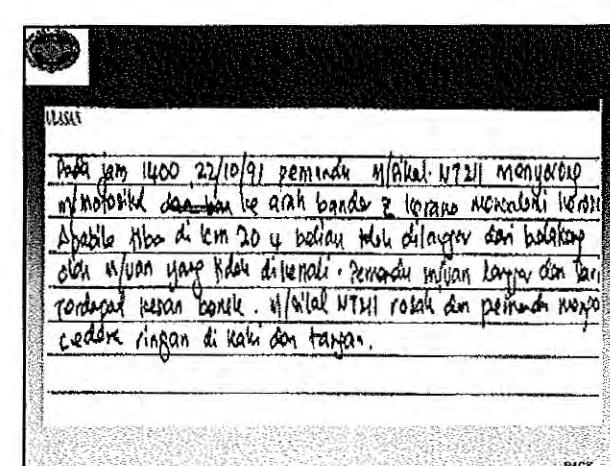
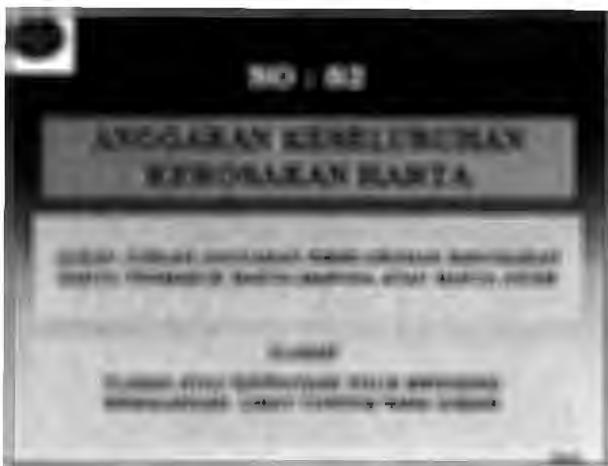
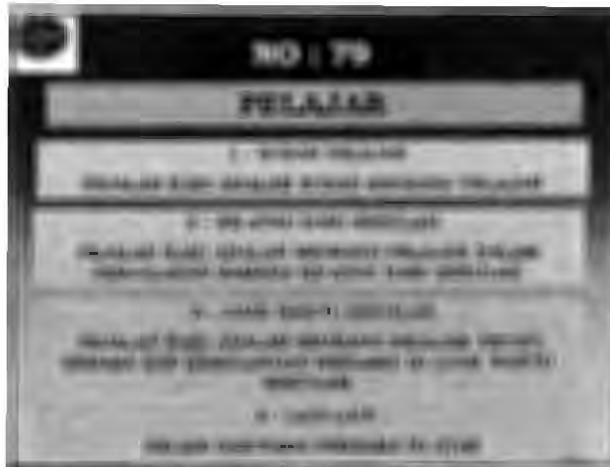
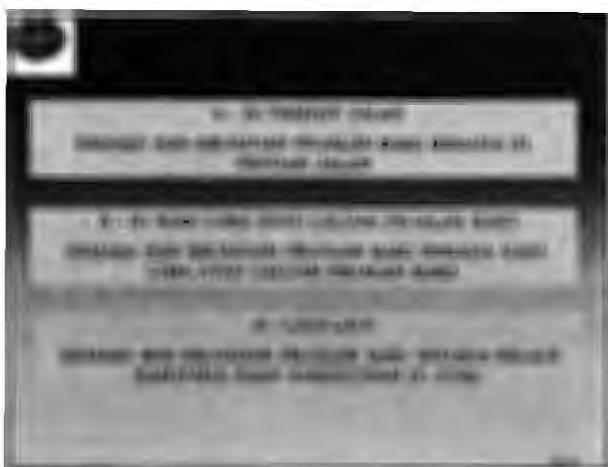
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN

1. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

2. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

3. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA

4. **IMPLEMENTASI**
IMPLEMENTASI PEMERINTAHAN
BAIK BERPENGARUH PADA



**CONTOH-CONTOH
LAKARAN KEJADIAN
KEMALANGAN DAN LOKASI
KEMALANGAN ADALAH
SEPERTI DI BAWAH**

